



JEUX SURDIMENSIONNÉS ET JEUX D'EXTÉRIEUR

3 catégories de jeux :

- **Les Topazes** : 4€* pour une semaine (compris dans la malle 6 et 7 ans)
- **Les Rubis** : 7€* pour une semaine
- **Les Diamants** : 10€* pour une semaine

*Prix pour les familles. Pour une collectivité ou une association, se renseigner auprès de l'association

Les Topazes

Ballon sauteur (x 2)



Jeu de course ou jeu moteur à partir de 4 ans.

Boîte éclatante de ballons



Un jeu d'ambiance garanti pour les enfants à partir de 4 ans.

Vous enfermez un ballon gonflé dans la boîte. Le joueur lance le dé et enfonce un clou dans la couleur définie par le dé. Celui qui fera éclater le ballon perdra la partie.

Dimensions : 30 x 30 cm

Candy XXL



Jeu d'observation et de rapidité pour 2 à 8 « gourmands » à partir de 4 ans.

41 bonbons en bois bariolés de 1 à 3 couleurs maximum sont répartis sur la table. 3 dés à faces colorées sont lancés. Les joueurs partent à la recherche du bonbon coloré selon les résultats affichés sur les dés. Le joueur ayant amassé le

premier 5 bonbons a gagné.

Dimensions du tapis : 92 cm

Dimensions des bonbons : 12 x 6 cm

Echelles et serpents géant



Jeu géant pour compter pour 2 à 6 joueurs à partir de 6 ans.

Un gigantesque dé gonflable permet de faire un parcours sur un plateau de jeu à 100 cases numérotées. Certaines d'entre elles sont le point d'appui d'une échelle aboutissant à une case située plus près de l'arrivée. Celui qui s'arrête sur une telle case monte au sommet de l'échelle. Par contre si l'on arrive à la tête

d'un serpent, on est confronté à l'effet inverse. On redescend à la queue du serpent, situé, elle, plus près du départ.

Dimensions du plateau de jeu : 225 x 245 cm

Jeu des Inuits (x 2)

Nouveauté 2011

Jeu d'adresse pour 2 joueurs à partir de 8 ans



Deux joueurs sont reliés par un bâton au milieu duquel pend une cordelette à laquelle est accrochée une boule. Par un système simple de cordes, le bâton est accroché autour de la taille de chacun des deux joueurs, de telle manière qu'ils n'aient pas besoin de

leurs mains pour le maintenir. Au signal, en trouvant les mouvements et les déhanchements qui leur conviennent, ils essaient d'enrouler la corde autour du bâton... puis ensuite de la dérouler. C'est un jeu coopératif surprenant et très drôle, autant pour ceux qui le jouent que pour ceux qui le regardent.

Jeu du croquet

Nouveauté 2011



Jeu d'adresse de 2 à 8 joueurs à partir de 4 ans

Le jeu de croquet se joue individuellement ou par équipe, sur l'herbe ou éventuellement dans le sable. Le but est de faire parcourir sa boule en bois le plus rapidement possible en la faisant avancer par un maillet. La boule doit suivre un parcours précis, délimité par des arceaux, sous lesquels elle doit passer.

Maison pop up



Maison pour des enfants de 2 ans à 7 ans.

En 2 minutes, notre cabane est dressée et devient le coin préféré des petits. Avec ses portes souples, sa cheminée et même son tunnel "sortie de secours", votre tout-petit s'invente des histoires et crapahute à loisir. Le soir venu, la cabane se replie dans sa housse.

Mikado moyen (76 cm)

Nouveauté 2011



Le célèbre jeu d'adresse à partir de 6 ans.

Avant de commencer la partie, on tient les baguettes serrées dans le poing et on les laisse tomber, en éventail, sur le sol.

Chaque joueur doit alors retirer une baguette de son choix. Il ne doit en aucun cas toucher ou déplacer une autre baguette. Tant qu'il y parvient, il peut continuer à retirer d'autres baguettes. Dès qu'il fait bouger une autre baguette par inadvertance, il cède son tour au joueur suivant. À la fin de la partie, le gagnant

est celui qui a cumulé le plus de points.

Dimensions des baguettes : 76 cm

Mini Baby foot

Nouveauté 2011



Le célèbre jeu d'adresse à partir de 6 ans pour 2 à 4 joueurs.

Cette réplique « mini » du jeu de baby foot permet de l'emporter partout avec soi.

Dimensions : 50 x 31 cm

Mölky : jeu de quilles finlandaises



Jeu d'adresse à partir de 8 ans, de 2 à 10 joueurs
Le Mölky est un jeu de quilles venu du nord, du pays aux 1000 lacs, de la Finlande. Le Mölky, inventé en 1996, c'est un peu de la pétanque avec des bouts de bois. On tire sur une quille... si on ne fait tomber qu'une seule quille, on marquera les points correspondant à la quille. Dans le cas contraire, si on fait tomber plusieurs quilles on gagne 1 point par quille

tombée. Après l'impact, les quilles roulent et sont repositionnées verticalement à leur endroit de chute. Le but est d'arriver à 50 POINTS ! Pas 51 mais 50... Si vous dépassez les 50 points, vous redescendez à 25 ce qui laisse à vos adversaires une seconde chance de gagner.

Petit passe trappe



Jeu d'adresse et de rapidité pour 2 joueurs à partir de 3 ans.

Le plateau de jeu est séparé en 2 camps par un mur percé d'une porte. 5 palets de bois sont placés dans chaque camp. Trois, deux, un... Partez ! La règle de ce jeu de rapidité : envoyer dans un temps donné le maximum de palets à travers la trappe à l'aide d'un gros élastique. Mais attention : votre adversaire joue en même temps et fait la même chose que vous.

Le premier qui parviendra à ne plus avoir de palet de son côté sera le vainqueur.
Ici, version mini pour les plus petits : Dimension 50 x 60 cm.

Les Rubis

Billard hollandais



Jeu d'adresse pour 1 joueur à partir de 6-7 ans.

Faire glisser les palets pour les faire entrer dans les couloirs de plus forte valeur.

Dimensions : 200 X 45 cm.

Blokus géant



Jeu de stratégie de 2 à 4 joueurs à partir de 8 ans.

Bien que stratégique, Blokus plaît rapidement à tous les publics. La règle est très simple : les joueurs disposent dans leur couleur respective de 12 pentaminos, 5 tetraminos, 2 triminos, du domino et du carré élémentaire. Chacun à son tour pose une première pièce dans son coin. Les pièces suivantes doivent respecter deux règles : elles doivent toucher au moins une autre pièce de la couleur par un coin et elles ne doivent pas toucher une pièce de la couleur par un côté. Quand aucun joueur ne peut plus jouer,

on compte les carrés des pièces restantes. Le joueur avec le moins de point gagne la partie.

Dimensions du plateau : 80 x 80 cm

Etoile d'équilibre



Jeu d'équilibre pour 1 ou 2 joueurs à partir de 4 ans.

Cette planche d'équilibre est solide et même si solide qu'on peut monter à deux dessus. En balançant son corps, le joueur tente de conduire les billes en bois dans le labyrinthe. Pour la concentration, la coordination et l'équilibre, permet le travail des automatismes des bras, des jambes et du torse.

Dimensions : 74 cm de diamètre

Garage Gaskett et sa pompe à essence

Nouveauté 2011



Jeu d'imitation pour des enfants de 2 ans et plus.

Pour amener sa voiture au garage, voici un ensemble pop-up facile à monter et à ranger ! Véritable jeu d'imitation, l'enfant pourra préparer sa voiture à de longues courses, y poser ses outils et se créer un univers de garage très réaliste.

Dimensions garage : 105 x 130 x 80 cm

Dimensions pompe à essence : 56 x 22 x 22 cm

Grand garage



Jeu d'imitation pour des enfants de 2 ans et plus.

Au premier étage du parking on trouve tout le nécessaire pour réparer et laver sa voiture préférée. Dans l'atelier on peut faire une révision et réparer la voiture après un long voyage. Une fois réparée on fait le plein d'essence à la pompe et pour finir de la préparer on la met au lavage automatique. Pour accéder à chaque étage du parking on peut utiliser l'ascenseur ou emprunter les rampes d'accès. Si la voiture est en panne et qu'on ne peut pas la démarrer pour monter dans le parking il n'y a pas de problème, on utilise la grue pour la monter tout en haut. Et pour compléter ce magnifique garage, sur la partie la plus haute du parking on retrouve une piste d'atterrissage exclusivement réservée aux hélicoptères.

Hauteur : 160 cm (réglable car les étages s'enlèvent et se remettent facilement).

Kapla (2 barils et un livre de construction)



Un jeu de construction pour jouer de 5 ans à l'âge adulte.

Un jeu de construction simple et intelligent. Sens artistique, technologie, patience et maîtrise du geste, telles sont les qualités mises en valeur par ce jeu simple composé de planchettes de bois identiques aux possibilités infinies.

La fièvre de la pêche géante

Nouveauté 2011



Jeu d'adresse pour 1 à 4 pêcheurs à partir de 4 ans

Chaque poisson est constitué d'un plan horizontal et d'une nageoire verticale dans laquelle il y a un trou où peut s'accrocher le crochet en bois de la canne à pêche. Quand le poisson est pêché, le travail est loin d'être fini puisque le joueur doit encore le disposer sur un support (son

garde-manger). Le jeu comporte un tapis bleu (90 cm), 12 poissons de 22 cm chacun et 4 cannes à pêche.

Mikado géant



Le célèbre jeu d'adresse à partir de 6 ans.

L'été, ce célèbre jeu d'adresse et de précision s'invite au jardin ! Avant de commencer la partie, on tient les baguettes serrées dans le poing et on les laisse tomber, en éventail, sur le sol.

Chaque joueur doit alors retirer une baguette de son choix. Il ne doit en aucun cas toucher ou déplacer une autre baguette. Tant qu'il y parvient, il peut continuer à retirer d'autres baguettes. Dès

qu'il fait bouger une autre baguette par inadvertance, il cède son tour au joueur suivant. À la fin de la partie, le gagnant est celui qui a cumulé le plus de points.

Longueur des baguettes en bois : 100 cm

Mini bowling

Nouveauté 2011



Jeu d'adresse à partir de 6 ans

Qui fera le premier strike ?

But du jeu : renverser un maximum de quilles. Ce jeu contient 10 quilles et 2 boules

Dimensions : 110 x 35 cm

Palet de la grenouille

Nouveauté 2011



Jeu d'adresse à partir de 3 ans.

Aussi appelé jeu du tonneau, cette version « mini » permet d'emporter le jeu partout. Le but du jeu étant de marquer le plus de points en lançant ses palets dans la gueule de la grenouille (2000 points) ou dans l'un des deux trous adjacents (500 points).
Dimensions : 27(longueur) x 24(largeur) x 30(hauteur) cm

Passe-trappe



Jeu d'adresse et de rapidité pour 2 joueurs à partir de 5 ans.

Le plateau de jeu est séparé en 2 camps par un mur percé d'une porte. 5 palets de bois sont placés dans chaque camp. Trois, deux, un... Partez ! La règle de ce jeu de rapidité : envoyer dans un temps donné le maximum de palets à travers la trappe à l'aide d'un gros élastique. Mais attention : votre adversaire joue

en même temps et fait la même chose que vous. Le premier qui parviendra à ne plus avoir de palet de son côté sera le vainqueur.

Dimension 100 X 50 cm.

Piratenbillard

Nouveauté 2011



Jeu d'adresse pour 2 à 4 joueurs à partir de 8 ans.

Piratenbillard se présente sous la forme d'une table à cases en bois, dont le fond est en tissu. Les billes de bois sont disposées dans les cases et il s'agit de les déplacer à l'aide des maillets, en les faisant sauter. Le but est d'être le premier à amener ses huit billes de l'autre côté du terrain. Évidemment, beaucoup de billes finissent au sol (prévoir des ramasseurs). On peut également faire

des captures en envoyant habilement une de ses billes dans une case occupée par un adversaire.

Dimensions du plateau : 55 x 55 cm

Rallye d'Elodie



Jeu d'adresse et de rapidité pour 1 à 4 joueurs à partir de 4 ans.

Chacun a son stylo. Le but du jeu est d'amener ses quatre petites billes à l'arrivée, grâce à son stylo aimanté. Version géante qui permet de jouer à plusieurs en même temps.

Dimensions : 60 cm de diamètre

Sentier d'escalade



Jeu d'adresse pour 2 ou 4 joueurs à partir de 4 ans.

Les deux joueurs se placent de part et d'autre du plateau de jeu. Le but est de faire monter la boule jusqu'en haut du plateau à l'aide de la ficelle, en évitant de tomber dans les trous. Qui sera le plus rapide ? Ce jeu peut également se jouer en équipes de 2 joueurs.

Dimensions : 120 x 59 cm.

Shuffle Puck Mango



Jeu d'adresse pour 2 joueurs à partir de 6 ans.

Le shuffle Puck est plus connue sous le nom du jeu de Palet ou Air Hockey. C'est un jeu de palets très simple et redoutablement efficace : Il se joue avec un palet et deux frappeurs. Le but du jeu consiste à frapper le palet et tenter de le rentrer dans le but de l'adversaire. Palpitant !

Dimensions : 90 x 45 cm

Verger géant



Un jeu coopératif pour 2 à 4 joueurs à partir de 3 ans

Réussirons-nous à remplir les paniers avec les fruits gagnés grâce au dé de couleur, avant que le corbeau ne vienne les manger ? Une des originalités du jeu tient dans la qualité des pièces : les pions sont des fruits en bois que l'on place dans de vrais paniers. C'est d'autre part un jeu coopératif où les joueurs jouent tous contre le corbeau et vont donc tous gagner ou tous perdre.

Le plateau représente quatre arbres fruitiers sur lesquels sont posées des reproductions de fruits en bois coloré. Chaque joueur dispose d'un vrai petit panier. Chacun à son tour lance le dé de couleur et a le droit de cueillir un fruit de la couleur correspondante qu'il met dans son panier. Attention! Sur une face du dé figure le dessin d'un corbeau. Quand cette face apparaît, on ajoute une pièce au puzzle corbeau. Si le puzzle est reconstitué avant que tous les fruits aient été cueillis, le corbeau est prêt à manger des fruits et tous les joueurs ont perdu. Dans le cas contraire, tout le monde a gagné.

Version de table grand format (dimensions du plateau : 70 x 70 cm).

Les Diamants

Carrom (avec ses pieds)



Jeu d'adresse à partir de 8 ans.

Le carrom est un jeu ancien né en Birmanie. Ce jeu d'adresse, dont les règles s'apparentent à celles du billard anglais, offre de belles heures de convivialité aux enfants comme aux adultes. Se retrouver assis autour d'une table ou par terre pour pousser les palets dans les quatre trous devient vite un rendez-vous incontournable et captivant.

Dimensions du plateau : 80 x 80 cm.

Diam géant

Nouveauté 2011



Jeu de stratégie de 2 à 4 joueurs à partir de 8 ans.

Le matériel de Diam est simple puisqu'il se compose d'un plateau de jeu de 8 cases réparties autour d'un point central qui n'est pas utilisé dans le jeu. Chaque joueur à son tour peut amener un de ses pions sur une case libre ou occupée (un empilement se produit dans ce cas). Si ce pion faisait parti

d'une pile, vous déplacerez tous les pions se trouvant au-dessus du votre avec vous. Dès qu'un joueur possède un pion de même couleur et à la même hauteur sur la case juste en face, il remporte la partie.

Dimensions du plateau : 70 cm

Jeu des maillets



Jeu d'adresse et de rapidité à partir de 6 ans, pour 2 à 4 joueurs.

Le jeu des maillets se joue à deux, trois ou quatre joueurs car il est livré avec des séparateurs qui permettent d'adapter le plateau au nombre de participants. Chaque joueur tient en main un maillet et s'en sert pour défendre trois goals (3 arceaux en métal) où risque de s'introduire une bille en métal qui vient soit du centre, soit d'un renvoi des adversaires. L'habileté vient du fait qu'il faut pouvoir passer d'un goal à l'autre, en retirant et réintroduisant son maillet à toute allure. Elle vient aussi de la capacité de bloquer la bille et de la renvoyer avec force vers un goal ennemi.

Dimensions : 72 cm.

Lego géant



Jeu de construction pour enfants à partir de 2 ans.

Les briques LEGO sont fabriquées dans un plastique souple et flexible, et ne font pas de bruit à la chute. Elles sont faciles et agréables à manipuler par les plus jeunes, qui découvriront avec enthousiasme les joies de la construction.

La grande taille de ces briques leur permettra de réaliser rapidement des constructions aussi surprenantes que volumineuses.

Contenu : 82 briques, de taille et de coloris différents.

Palais royal (toupie à quilles et portes)



Un jeu d'adresse à partir de 5 ans.

Le but du jeu est de lancer une toupie à l'aide de la poignée et de la ficelle en essayant de faire tomber un maximum de quilles, qui rapportent des scores différents.

Dimensions : 72 x 52 cm.

Suspens géant

Jeu d'adresse pour 2 à 4 joueurs à partir de 5 ans.



Le but du jeu est de se débarrasser de toutes ses perles en les posant sur le tas de boules sans les faire tomber. Si tel est le cas, on récupère toutes les perles tombées.

Dimensions : 70 x 80 x 80 cm.

Tir à la poule



Jeu d'adresse dès 6 ans.

Le stand de tir à la poule a été créé en 1930. Aujourd'hui, voici une magnifique réédition d'excellente qualité de ce jeu d'adresse. Visez la cible rouge, et la poule pondra un œuf directement dans son panier !!!

Dimensions de la poule : 47 cm de hauteur.

Tomobile (x 2 + plots)



Voiture pour les 6 ans et plus.

La Tomobile est dotée de six roues, un siège, deux repose-pieds et une roue directionnelle servant de gouvernail. Il n'y a ni pédales, ni batterie, la Tomobile avance comme par magie par de simples mouvements d'aller et retour du volant. Cette façon révolutionnaire et amusante d'avancer promet de grands moments de divertissements. La Tomobile peut être utilisée aussi bien à l'intérieur qu'à l'extérieur, et supporte jusqu'à 120 kg. Un adulte pourra donc s'installer derrière un enfant.