



MALLE DE JEUX 3-5 ANS & Ricochets

Chacune de ces 4 malles comportent :

➤ une série de **jeux de société** choisis et sélectionnés selon l'âge, le nombre de joueurs, le type (jeu d'adresse, hasard, réflexe, ...)

➤ un lot de **décorations** (ballons, guirlandes)

➤ **1 univers à choisir** parmi les suivants (et selon disponibilités):

- jeux de rôles (médecin, vétérinaire, dînette, bricolage, marionnettes, marchande, coiffeuse, pompier)

- ou jeux de figurines (pirates, chevaliers, Afrique, copains de la forêt, parcours à eau voitures, Playmobil arche de Noé, Zamiloo, dinosaures)

(Possibilité de compléter votre malle avec des jeux surdimensionnés)

Malle Pitchoun

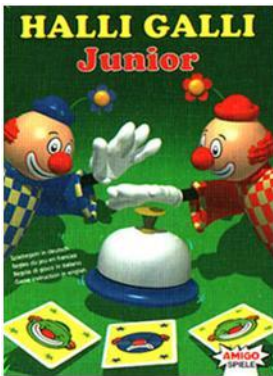
Attention, petit écureuil !



Jeu d'adresse pour 1 joueur à partir de 4 ans.

Attention, petit écureuil est une adaptation en boîte (très pratique !!!) d'un classique des jeux d'adresse, que vous croisez dans tous les festivals et les meilleures fêtes de fin d'année. Il s'agit de faire cheminer la bille entre les trous sans qu'elle tombe dans l'un d'eux... Il ne faut pas confondre vitesse et précipitation.

Halli Galli Junior



Un jeu d'observation pour 2 à 4 joueurs à partir de 4 ans.

Chaque joueur reçoit des cartes représentant des têtes de clowns souriants ou tristes de différentes couleurs qu'il pose en paquet face cachée devant lui. Puis chacun, à son tour de jeu, retourne une carte de son paquet. Dès qu'un des joueurs croit avoir vu deux clowns souriants de même couleur parmi les cartes retournées, il tente de faire sonner la cloche avant les autres. Mais attention à la précipitation, toute sonnerie intempestive entraîne une pénalité.

Feu Rouge Feu Vert !



Un jeu de course électronique parlant pour deux joueurs à partir de 3 ans.

Démarrez à fond quand Mr Feu Rouge Feu Vert dit « Feu Vert », mais dès qu'il dit « Feu Rouge », il faut s'arrêter, sinon, c'est le retour au départ !!!

Mr Feu Rouge Feu Vert est très farceur alors écoutez bien les instructions pour ne pas te faire piéger...

Jeu de pêche magnétique



Jeu d'adresse pour les plus petits (2 ans et plus).

Ce jeu est composé de poissons à pêcher par votre enfant. Les aimants qui sont sur les poissons sont attirés par la canne à pêche et votre enfant n'aura plus qu'à sortir ses poissons fraîchement pêchés.

L'œuf a dit



Jeu d'adresse et de concentration pour bouger et s'amuser seul ou à plusieurs, à partir de 3 ans.

2 modes de jeu :

- Mode 1 : un jeu d'adresse et de concentration pour que l'enfant se familiarise avec l'œuf. L'enfant observe les cartes et imite ce que fait le singe sans faire rire l'œuf !

- Mode 2 : Les enfants se passent l'œuf en faisant ce qu'il dit mais sans le faire pencher, sinon c'est le gage ! Les bouts de choux devront faire preuve de concentration et d'habileté pour suivre les instructions

de cet œuf interactif désopilant ! Il rit quand on ne le tient pas droit. Attention, sinon c'est le gage assuré!

Jeu de quilles tissu



Jeu d'adresse spécialement conçu pour les tout petits.

Ces drôles de quilles animaux en tissu tiennent bien debout. Véritables compagnons de jeu, elles développent l'adresse et la motricité.

Pic Pirate



Jeu de hasard de 2 à 4 joueurs à partir de 4 ans.

Le célèbre pirate qui joue avec les enfants ! Enfile les épées dans le tonneau du pirate, mais attention il est très chatouilleux. Et le premier qui le fait sauter a perdu !

Malle Kids

Smatcho Grenouille



Jeu d'adresse pour deux joueurs à partir de 5 ans.

Ambiance garantie avec Smatcho Grenouille ! Froggy la grenouille hurle de joie en passant d'un camp à un autre, mais attention à ce qu'elle ne tombe pas dans ton camp, ça serait un point de marqué pour ton adversaire !

Looping Louis



Jeu d'adresse pour 2 à 4 joueurs à partir 4 ans.

Il vrille, il fait des loopings, des piqués... Louis se livre à un festival d'acrobaties aériennes pour attraper tes poules. Il faut être le dernier joueur encore en possession d'au moins une poule pour gagner la partie, en les protégeant des voltiges de Louis. Chaque joueur prend 3 jetons poules qu'il dispose sur la base de jeu. Mais voilà que Louis monte dans son avion et en perd le contrôle. Il descend en piqué et se dirige droit sur tes poules. A toi de le renvoyer dans les airs à l'aide de ton tremplin, car s'il touche une poule, s'en est fini pour elle.

Tordu de rire



Jeu d'adresse et d'équilibre pour de jeunes acrobates de 4 et plus.

Il s'agit de coincer des balles sous les bras, sous le menton et à d'autres endroits incongrus, et de faire les mouvements (saut de grenouille, saut à pieds joints) indiqués par la flèche. Chacun, à son tour, devra réaliser les acrobaties pour obtenir une médaille.

Chapeaux bas



Jeu d'adresse à partir de 4 ans.

Des quilles traditionnelles remises au goût du jour ! Il s'agit de 6 petits personnages en bois peint aux chapeaux rigolos ! Fais rouler les boules sur les quilles pour faire tomber leurs chapeaux ;

Elefun



Jeu d'adresse pour 2 à 4 joueurs à partir de 3 ans.

Tout le monde joue en même temps. Quand les papillons s'envolent de la trompe d'Elefun, il faut en attraper le plus possible, avec son filet à papillons ! La partie se termine quand le dernier papillon est sorti de la trompe d'Elefun. Une fois que l'on éteint l'Elefun, on compte les papillons que l'on a récupérés dans son filet. Celui qui en a le plus a gagné !

Pic Pirate



Jeu de hasard de 2 à 4 joueurs à partir de 4 ans.

Le célèbre pirate qui joue avec les enfants ! Enfile les épées dans le tonneau du pirate, mais attention il est très chatouilleux. Et le premier qui le fait sauter a perdu !

Jeu de cibles



Jeu d'adresse à partir de 3 ans.

Lance les sacs en tissu lestés dans les trous en essayant de marquer le plus de points.

Malle Bambino

Coco marteau



Un jeu d'adresse pour 2 joueurs de 3 ans et plus.
Qui tapera assez fort et ramassera le plus de noix de coco avant son adversaire ? Arbre gonflable de plus de 80 cm de haut.

Le jeu de l'âne



Le classique pour les enfants de 4 ans à 8 ans.
Hi ! Han ! Un classique, le jeu de la queue de l'âne ! Les yeux bandés, le but du jeu est de placer la queue de l'âne au bon endroit. Fou-rires garantis !

Hullabaloo



Un jeu où la motricité sera mise à dur épreuve pour 1 à 6 joueurs à partir de 4 ans.
Ecoute, bouge partout et ris comme un fou ! Les enfants font des bonds, se tortillent, se tapent dans les mains, font la toupie et dansent au rythme des drôles de sons et de la voix complice de Hullabaloo.

Jeu de quilles sur plateau en bois



Jeu d'adresse pour un joueur à partir de 2 ans.
Fatigué de remettre en place les quilles à chaque lancer ? Dans ce jeu, les quilles sont fixées sur le plateau. Il s'agit de lancer la boule sur les quilles et d'en faire tomber le plus possible.

Cible des petits



Jeu d'adresse de 3 ans à 6 ans.

A la maison comme à l'extérieur, quelques secondes suffisent pour installer cette cible pop-up et inviter ses petits amis à jouer aux fléchettes. La cible à portée de vue, les grosses flèches à bout rond bien en main, vos enfants se concentrent et tentent de viser le centre. Une erreur de tir ? Ce premier jeu de fléchettes en mousse, spécialement conçu pour les petits, est sans danger.

Le Verger



Un jeu coopératif pour 1 à 4 joueurs à partir de 3 ans.

Réussirons-nous à remplir les paniers avec les fruits gagnés grâce au dé de couleur, avant que le corbeau ne vienne les manger ? Une des originalités du jeu tient dans la qualité des pièces : les pions sont des fruits en bois que l'on place dans de vrais paniers. C'est d'autre part un jeu

coopératif où les joueurs jouent tous contre le corbeau et vont donc, ensemble, tous gagner ou tous perdre.

Les couronnes des petits princes



Jeu de hasard pour les enfants de 3 ans jusqu'à 6 joueurs.

Plusieurs façons de jouer. Chaque joueur choisit une couleur ou un graphisme. Les autres pièces sont retournées sur la table. Le premier qui rassemble les six pièces de la même famille gagne. Ensuite, on reconstitue la couronne, le premier qui termine est le roi ou la reine. Il est possible également de jouer avec le dé et de prendre une pièce de la couleur indiquée par le dé.

Malle Petitou

Batik kid



Jeu de stratégie à partir de 5 ans pour deux joueurs.

Curieux aquarium ! Petits poissons, méduses et grands requins voudraient bien y rentrer tous, mais il n'y a pas assez de place pour tout le monde ! Dans ce rafraîchissant jeu de Batik, il faut anticiper et faire preuve d'observation pour loger tout son monde. Car dès qu'un animal ne rentre pas complètement dans le bassin, c'est l'adversaire qui gagne !

Labyrinthe tortue



Jeu d'adresse aimanté pour un enfant à partir de 3 ans.

La tortue trop gourmande a avalé des billes colorées ! Dans le labyrinthe du ventre de la tortue, il faut déplacer ces billes bloquées...

Muni d'un petit stylo aimant, les billes se guident par trois, six ou neuf vers la sortie dans un jeu d'adresse très amusant !

Les chats gourmands



Un jeu de mémoire pour 2 à 4 chatons de 4 ans.

Les bébés chats retournent un bonbon chacun à tour de rôle et avancent sur la case libre de couleur correspondante. Il faut faire attention, car à chaque fois qu'un chat passe sur la grande case de maman-chat, on lui dessine un poil de moustache. La partie se termine lorsqu'un joueur a 6 poils de moustache.

Jeu d'anneaux



Jeu d'adresse pour plusieurs enfants de 3 ans et plus.

Un joli jeu traditionnel remis au goût du jour, qui requiert un peu d'adresse pour envoyer les anneaux autour des animaux et obtenir le plus de points possible.

Hopse Frosch (Plouf Plouf)



Jeu de hasard pour 2 à 4 joueurs à partir de 3 ans.

Ici, il n'y a pas de plateau de jeu. Chaque joueur possède une figurine-grenouille à sa couleur. Celles-ci vont s'affronter sur un parcours que vous choisirez au gré de votre imagination : la table, par terre, dans le sable, etc. Rien ne vous empêche de rajouter quelques obstacles pour corser le jeu. De la longueur du parcours dépendra la durée de la partie. Une fois sur la ligne de départ, chacun va extraire de la boîte un bâtonnet. Ceux-ci sont de différentes longueurs que l'on ne découvre qu'une fois retirés du support. La longueur du bâtonnet sera celui de votre bond. Mais attention, si vous tirez le bâtonnet au bout rouge, vous perdez votre tour ! La première grenouille à franchir la ligne d'arrivée remporte la partie ! Coa !

Jeu de fléchettes magnétiques



Jeu d'adresse à partir de 1 joueur pour les enfants de 4 ans et plus.

Jeu de fléchettes sécurisées par aimantation. La cible recto verso est à suspendre. L'aimantation des fléchettes permet d'atteindre la cible à de jeunes enfants.

Lynx



Un jeu d'observation pour 2 à 6 joueurs à partir de 4 ans.

Le jeu consiste à être le plus rapide à repérer les images sur un plateau qui en contient plus de 300 différentes. Afin que deux parties successives ne puissent se ressembler, le plateau se présente sous forme d'un puzzle.